

Javier Leone *Software Developer*



📍 San Justo, Buenos Aires, 1754, Argentina

✉ javieraleonejal@gmail.com

☎ +541159784965

🌐 Javier Leone

🔄 Ja4Dev

🔗 Portfolio

Sono un professionista informatico, dedicato ed appassionato per lo sviluppo di software. Generalmente lavoro col framework Android Studio, usando Kotlin oppure Java come linguaggi di programmazione; ma ho anche le conoscenze in altre tecnologie come Spring Boot, .NET Framework, Angular e altri linguaggi come C# e C++. Soprattutto, ho molto entusiasmo e desiderio di continuare imparando e crescendo nel mondo dello sviluppo di software, allo stesso tempo in cui continuo studiando Computer Science nell'università.

Esperienza di Lavoro

03/2024 – Adesso

Madrid (Remoto), Spagna

Software Engineer, Findr 📄

- Sviluppo e mantenimento di una piattaforma di ricerca lavoro con interazioni basati in Swipes.
- Partecipazione allo sviluppo di un'applicazione web con Next.js.
- Integrazione con Supabase per la gestione del database e funzioni serverless.
- Utilizzo di embeddings generati con OpenAI e Sentence Transformers in un servizio ospitato su Google Cloud.
- Implementazione di algoritmi di raccomandazione basati su intelligenza artificiale.
- Stima e pianificazione dei compiti di sviluppo.
- Utilizzo di Git per il controllo delle versioni e distribuzione serverless su Google Cloud.

02/2024 – 06/2024

Città di Buenos Aires,
Argentina

Full Stack Developer, DTC Vikings 📄

- Sviluppo e Manutenzione di un'Applicazione di Storytelling
- Partecipazione allo sviluppo del front-end basato su React e del back-end basato su Express.
- Implementato MySQL per la gestione del database.
- Utilizzato AWS per l'hosting, comprese istanze EC2 per ambienti di test e produzione.
- Sviluppata una funzione serverless utilizzando AWS Lambda per elaborare le email in arrivo.
- Integrato Amazon Cognito per l'autenticazione degli utenti e Amazon SES per la gestione delle email.
- Permesso agli utenti di creare e gestire libri, con funzionalità come il supporto Markdown, il caricamento di file e il riconoscimento vocale in più lingue.
- Automatizzato il processo di invio delle domande tramite email e registrazione delle risposte nel database.

12/2023 – 03/2024

Provincia di Buenos Aires,
Argentina

Full Stack Developer, Exgadet 📄

- Sviluppo e contributo a progetti interni chiave finalizzati all'ottimizzazione dei sistemi dell'azienda del gas.
- Sviluppo di app mobili utilizzando Android Studio per migliorare l'efficienza e la produttività sul campo.
- Collaborazione su progetti basati su Node.js e .NET Framework con C#, coprendo una vasta gamma di sistemi interni.
- Gestione efficace del versionamento del codice tramite GitHub per garantire integrità e collaborazione nello sviluppo.
- Implementazione di soluzioni tecniche complete che migliorano l'esperienza dell'utente e l'efficienza operativa.
- Valutazione ed estimazione delle durate dei progetti, assicurando scadenze realistiche e consegne di successo.
- Lavoro di squadra con colleghi per mantenere coesione ed efficacia nello sviluppo dei progetti.

08/2021 – 11/2023

Città di Buenos Aires,
Argentina

Mobile Software Developer, Despegar 📄

- Sviluppo e manutenzione d'una Android app d'un sistema di vendita di viaggi.
- Colaborazione nello sviluppo d'una app su Android Studio.

- Uso di Firebase per l'amministrazione della impostazione remota dell'app.
- Implementazione di frammenti di visualizzazioni web e native in base alle esigenze dell'applicazione.
- Elaborazione delle stime della durata e degli sforzi per i compiti di sviluppo.
- Uso di GitHub per l'amministrazione di versioni dell'app e di Jenkins per il deployment dell'app.

01/2021 – 08/2021
Città di Buenos Aires,
Argentina

Full Stack Developer, Stark Solutions

Sviluppo e manutenzione d'una enterprise-level .NET web app d'un sistema di amministrazione di stipendi medici.

- Collaborazione allo sviluppo di un'applicazione MVC sul framework .NET.
- Uso di tecnologie come AJAX per una ricca esperienza di interfaccia utente.
- Disegno ed implementazione di schemi di database per applicazioni che utilizzano SQL Server.
- Preparazione di stime di impegno e durata per compiti e attività di sviluppo.
- Uso di Microsoft Team Foundation Server (TFS) per l'amministrazione di versioni dell'app.

07/2019 – 08/2019
Città di Buenos Aires,
Argentina

Technical Support Professional, InfoSol

Responsabile della riparazione di personal computer ed altri dispositivi relativi in un negozio di computer, compreso il servizio a domicilio del cliente o gli installazioni in aziende della zona.

02/2019 – 03/2019
Città di Buenos Aires,
Argentina

Technical Support Professional, InfoSol

Responsabile della riparazione di personal computer ed altri dispositivi relativi in un negozio di computer, compreso il servizio a domicilio del cliente o gli installazioni in aziende della zona.

Educazione

08/2020 – Adesso
Città di Buenos Aires,
Argentina

Laurea in Computer Science, Facoltà di Scienze Esatte e Naturali, Università di Buenos Aires

03/2015 – 12/2021
Città di Buenos Aires,
Argentina

Scuola Superiore come Professionista Informatico, Escuela Técnica N°35 D.E. 18 "Ing. Eduardo Latzina"

Progetti e collaborazioni

08/2022 – 04/2023

Project Leader, Progetto Indipendente 

Sviluppo di una web ecommerce per una growshop, comprendendo amministrazione di spedizioni, paghi col servizio di Mercado Pago ed un pannello di amministratore col CRUD dei prodotti e la amministrazione delle vendite; fatta su .NET Core 3.1 ed Angular 11

05/2022 – 08/2022

Project Leader, Progetto Indipendente 

Sviluppo del sistema di amministrazione ERP per un negozio di vendita degli abrasivi, comprendendo dal registro dei nuovi dipendenti alla vendita di un prodotto colla stampa delle ricevute di paghi, compreso anche la carica di nuovi prodotti e fornitori di prodotti in modo individuale ed in blocco attraverso una foglia di calcolo Excel

06/2020 – 12/2020

Project Leader, Progetto Indipendente 

Sviluppo di un videogioco 3D del genere Sparatutto in prima persona sul motore grafico LibGDX per Java 8.

06/2019 – 12/2019

Analisi del Sistema, Progetto Indipendente 

Sviluppo di un sistema di amministrazione per un club privato di lettura, compreso dal registro delle nuove membri del club fino alla ricezione dei libri ed il pagamento alle fornitori; compresi nel lavoro i processi di analisi precedente del sistema, disegno della documentazione legale, sviluppo, testing ed il manuale di uso.

06/2018 – 12/2018

Collaboratore, Progetto Indipendente (Bienvenidos a la Matanza)

Collaborazione nella programmazione di un videogioco 3D online del genere sandbox sul motore grafico Unity 2018 in C#.

Competenze

C	● ● ● ● ●	C++	● ● ● ● ●
Java	● ● ● ● ●	Kotlin	● ● ● ● ●
C#	● ● ● ● ●	JavaScript	● ● ● ● ●
ASP.NET	● ● ● ● ●	HTML	● ● ● ● ●
CSS	● ● ● ● ●	SQL	● ● ● ● ●
.NET Framework	● ● ● ● ●	Android Studio	● ● ● ● ●
Spring	● ● ● ● ●	Bootstrap	● ● ● ● ●
Unity	● ● ● ● ●	Arduino	● ● ● ● ●
LibGDX	● ● ● ● ●	GIT	● ● ● ● ●

Lingue

Spagnolo <i>Madrelingua</i>	● ● ● ● ●	Inglese <i>Avanzato</i>	● ● ● ● ●
Italiano <i>Sopra-intermedio</i>	● ● ● ● ●		